



COMUNICATO

Nella giornata di ieri si è svolto l'incontro per la clausola sociale Aria tra le OO.SS., la RTI BVTech/Network Contacts e l'uscente Konecta.

L'incontro si è aperto con la dichiarazione da parte di BVTech che assorbirà l'intero perimetro occupazionale, con l'applicazione del CCNL Telecomunicazioni, oggetto della clausola in questione pari a 39 persone, 9 con decorrenza dal 7 luglio prossimo (a cui offrirà la possibilità di assunzione full time), tutte presso la sede di Ivrea, e le altre 30 con decorrenza dal 21 luglio divise tra le sedi di Ivrea e di Roma, contrariamente a quanto riferito nell'incontro precedente per cui la stessa BVTech avrebbe assorbito 10 lavoratori e Network Contacts gli altri 29 (ma con il contratto CRMBPO), motivo per il quale le OO.SS. avevano sostanzialmente bloccato il prosieguo della trattativa.

A tale proposito ricordiamo che già immediatamente dopo lo sciopero nazionale del 3 febbraio la nostra organizzazione aveva consegnato un documento al Ministero del Lavoro in cui venivano confrontati i due contratti collettivi, Telecomunicazioni e Assocontact, sia da un punto di vista normativo che retributivo e in cui si evidenziava una sostanziale perdita di diritti con quanto sottoscritto da Assocontact.

Le sedi saranno Ivrea (presso la uscente Konecta) e Roma (la più prossima di quelle disponibili nella zona di quella attuale). L'azienda ha riferito anche il più ampio utilizzo del lavoro agile (anche al 100%).

Ampia disponibilità è inoltre stata fornita circa la conferma del piano ferie già predisposto dalla uscente.

La nostra organizzazione esprime una valutazione positiva di questo accordo perché è stato affermato, anche in questa occasione, che il CCNL Telecomunicazioni deve continuare ad essere il riferimento di tutto il settore dei contact center, oltre all'importanza della clausola sociale che, se correttamente applicata, rappresenta una garanzia per la continuità occupazionale di migliaia di lavoratori.

Roma, 1 luglio 2025

Segreteria Nazionale
UGL Telecomunicazioni